**WDM音频架构 - 基本概念**

本节介绍[Windows驱动程序模型](https://docs.microsoft.com/windows-hardware/drivers/kernel/windows-driver-model)（WDM）音频驱动程序的基本体系结构概念。WDM音频体系结构基于内核流（KS）服务，并且在Microsoft Windows 2000和更高版本以及Windows Me / 98中受支持。有关KS服务的信息，请参阅[内核流](https://docs.microsoft.com/windows-hardware/drivers/stream/kernel-streaming)(Kernal Stream)。

本节讨论以下主题：

[WDM音频驱动程序简介](https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/audio/introduction-to-wdm-audio-drivers)

[音频filter，引脚和节点](https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/audio/audio-filters--pins--and-nodes)

[音频端点，属性和事件](https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/audio/audio-endpoints--properties-and-events)

[音频数据格式和数据范围](https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/audio/audio-data-formats-and-data-ranges)

[数字版权管理](https://docs.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/audio/digital-rights-management)